



SpeedoGDOS™

Quick Reference Guide

Aide-mémoire

Kurzreferenz

Guida di riferimento rapido

Basisfuncties

Quick Reference Guide

To Add Font(s):

Run the Outline Fonts Utility.
Select font names (shift-click to grab more than one).
Click on **Install Fonts** or **Install All**.
Click on **Save**.

To Delete Fonts:

Run the Outline Fonts Utility.
Click on desired font names (shift-click to grab more than one).
Click on **Remove Fonts**.
Click on **Save**.

To Set Cache Sizes:

Run the Outline Fonts Utility.
Click on **Options**.
Select **Cache Options**.
If your application doesn't run, or only some or no fonts are loaded, increase the Miscellaneous cache.
If you notice frequent regeneration of the screen characters or slow printer output, increase the Bitmap cache.
If bitmap fonts that you've installed do not appear, increase the Bitmap cache.
Save and reboot.

To Set Point Sizes:

Run the Outline Fonts Utility.
Select font names (shift-click to grab more than one).
Click on **Set Points** or double-click on font name.
Choose desired point sizes or click on **Set to Defaults**.
Click on **OK**.

To Set Default Point Sizes:

Run the Font Accessory.
Click on **Options** button.
Select **Point Sizes**.
Choose desired point sizes. All subsequently installed fonts will use these point sizes.
To set all active fonts to the defaults, click on **Set All Fonts**.

To Change Printer Drivers:

Run the Printer Drivers Accessory.
Select a printer from **Available Printers**.
Click on **Save**.



*Copyright 1993 Atari Corporation.
All rights reserved. 500151 Rev. A*

Aide-mémoire

Pour ajouter une ou plusieurs polices

Utilisez l'Utilitaire Polices.

Sélectionnez les noms des polices (shift-cliquez pour en sélectionner plusieurs).

Cliquez sur **Installer polices** ou **Tout installer**.

Cliquez sur **Sauver**.

Pour supprimer une ou plusieurs polices

Utilisez l'Utilitaire Polices.

Cliquez sur les noms de police désirés (shift-cliquez pour en sélectionner plusieurs).

Cliquez sur **Enlever polices**

Cliquez sur **Sauver**.

Pour définir la taille de la mémoire-cache

Utilisez l'Utilitaire Polices.

Cliquez sur le bouton **Options**

Sélectionnez **Options du Cache**

Si aucune application n'est en cours d'exécution, ou si seulement peu de polices sont chargées, augmentez la taille de la mémoire Divers.

Si vous remarquez un rafraîchissement fréquent des caractères à l'écran ou si l'impression de vos documents est lente, augmentez la valeur de la mémoire-cache Bitmap.

Si certaines des polices bitmap que vous avez installées n'apparaissent pas, augmentez la valeur de la mémoire-cache Bitmap.

Enregistrez les modifications et réinitialisez les systèmes.

Pour définir les points

Utilisez l'Utilitaire Polices.

Sélectionnez les noms de une ou plusieurs polices (shift-cliquez pour en sélectionner plusieurs).

Cliquez sur **Définir points** ou cliquez deux fois sur le nom d'une police.

Choisissez les points désirés ou cliquez sur **Définir** les options par défaut.

Cliquez sur **OK**.

Pour définir les corps par défaut

Utilisez l'Accessoire Police.

Cliquez sur **Options**.

Sélectionnez **Tailles en point**.

Choisissez les tailles désirés. Toutes les polices sélectionnées par la suite utiliseront ces tailles par défaut.

Pour que, par défaut, toutes les polices déjà acquises utilisent ces tailles, cliquez sur **Tout installer**.

Pour changer de Driver d'Imprimante

Utilisez l'Accessoire Drivers.

Sélectionnez une imprimante dans la liste **Imprimantes disponibles**.

Confirmez.



*Copyright 1993 Atari Corporation.
All rights reserved. 500151 Rev. A*

Kurzreferenz

Zeichensätze hinzufügen:

Starten Sie das Hilfsprogramm Outline Fonts.
Selektieren Sie Zeichensatz-Namen ([Shift]-Klick, um mehr als einen zu selektieren).
Klicken Sie Zeichensatz installieren oder **Installiere alle** an.
Klicken Sie **Sichern** an.

Zeichensätze entfernen:

Starten Sie das Hilfsprogramm Outline Fonts.
Selektieren Sie die gewünschten Zeichensatz-Namen ([Shift]-Klick, um mehr als einen zu selektieren).
Klicken Sie **Entferne Zeichensatz** an.
Klicken Sie **Sichern** an.

Cache-Größe einstellen:

Starten Sie das Hilfsprogramm Outline Fonts.
Klicken Sie den **Optionen**-Knopf an.
Selektieren Sie **Cache-Optionen**.
Wenn Ihre Applikation nicht korrekt funktioniert, oder nur einige Zeichensätze (oder kein Zeichensatz) geladen werden, vergrößern Sie den allgemeinen Cache.
Wenn Sie eine häufige Regeneration der Bildschirmzeichen oder eine langsame Drucker-Ausgabe bemerken, vergrößern Sie den Bitmap-Cache.
Wenn Pixel-Zeichensätze, die Sie installiert haben, nicht erscheinen, vergrößern Sie den Bitmap-Cache.
Sichern Sie die Einstellungen und starten Sie den Computer neu.

Punkt-Größen setzen:

Starten Sie das Hilfsprogramm Outline Fonts.
Selektieren Sie die gewünschten Zeichensatz-Namen ([Shift]-Klick, um mehr als einen zu selektieren).
Klicken Sie **Fontgröße (Punkt)** an oder klicken Sie doppelt auf den Zeichensatznamen.
Wählen Sie die gewünschten Punkt-Größen aus, oder klicken Sie auf **Setze Voreinstellung**.
Klicken Sie auf **OK**.

Punkt-Größen-Voreinstellung setzen:

Aktivieren Sie das Zeichensatz-Accessory.
Klicken Sie den **Optionen-Knopf** an. Selektieren Sie Punkt-Größen.
Wählen Sie die gewünschten **Punkt-Größen**.
Alle nachher installierten Zeichensätze sind in diesen Punkt-Größen verfügbar. Um alle aktiven Zeichensätze auf die Voreinstellung zu setzen, klicken Sie **Setze alle Zeichensätze** an.

Druckertreiber ändern:

Aktivieren Sie das Druckertreiber-Accessory.
Wählen Sie einen Drucker aus der Liste der verfügbaren Drucker.
Sichern Sie.



*Copyright 1993 Atari Corporation.
All rights reserved. 500151 Rev. A
LJ. 4. 1993*

Guida di riferimento rapido

Per aggiungere una o più fonti:

Eseguite l'utility Outline Fonts.

Selezionate i nomi delle fonti (usando lo shift per selezioni multiple).

Fate click su **Installa fonti** o **Installa tutte**.

Fate click su **Salva**.

Per rimuovere le fonti:

Eseguite l'utility Outline Fonts.

Selezionate i nomi delle fonti (usando lo shift per selezioni multiple).

Fate click su **Rimuovi fonti**.

Fate click su **Salva**.

Per impostare le dimensioni delle cache:

Eseguite l'utility Outline Fonts.

Fate click sul bottone **Opzioni**.

Selezionate **Opzioni cache**

Se la vostra applicazione non parte, oppure carica solo alcune fonti, aumentate la Cache miscellanea.

Se notate frequenti rigenerazioni dei caratteri di schermo oppure stampe troppo lente, aumentate la Cache bitmap.

Se le fonti bitmap che avete installato non appaiono, aumentate la Cache bitmap.

Salvate e riavviate.

Per impostare i Corpi:

Eseguite l'utility Outline Fonts.

Selezionate i nomi delle fonti (usando lo shift per selezioni multiple).

Fate click su **Imposta punti** oppure fate un doppio click sul nome.

Scegliete i punti desiderati oppure fate click su **Imposta i default**.

Fate click su **OK**.

Per impostare i corpi di default:

Eseguite l'accessorio Outlines Font:

Fate click sul bottone **Opzioni**.

Selezionate **Punti corpi**.

Scegliete i punti dei corpi desiderati. Tutte le fonti successivamente installate useranno questi corpi.

Per impostare tutte le fonti attive ai valori di default, fate click su **Imposta tutte**.

Per cambiare i driver di stampa:

Eseguite l'accessorio Printer Drivers.

Selezionate una stampante da quelle disponibili.

Salvate.



*Copyright 1993 Atari Corporation.
All rights reserved. 500151 Rev. A*

Basisfuncties

Font(s) toevoegen:

Activeer hulpprogramma Outline Fonts
Kies fontnamen (Shift-klikken voor meer fonts tegelijk)
Klik op **Install Fonts** of **Install All**
Klik op **Save**

Fonts wissen:

Activeer hulpprogramma Outline Fonts
Klik op gewenste fontnamen (Shift-klikken voor meer fonts tegelijk)
Klik op **Remove Fonts**
Klik op **Save**

Cache-capaciteit instellen:

Activeer hulpprogramma Outline Fonts
Klik op **Options**
Klik op **Cache**
Als het programma niet normaal werkt of niet alle fonts laadt, vergroot dan het Miscellaneous-cache.
Als tekens steeds opnieuw worden gegenereerd of de printer zeer traag werkt, vergroot dan het Bitmap-cache.
Als geïnstalleerde bitmap-fonts niet werken, vergroot dan het Bitmap-cache.
Sluit de wijzigingen op en herstart de computer

Puntgrootte instellen:

Activeer hulpprogramma Outline Fonts
Klik op fontnamen (Shift-klikken voor meer fonts tegelijk)
Klik op **Set Points** of dubbelklik op fontnaam
Klik op gewenste puntgrootten of op **Set to Defaults**
Klik op **OK**

Standaard puntgrootten instellen:

Activeer het desk-hulpmiddel Outline Fonts
Klik op **Options**
Kies Point Sizes
Kies de gewenste puntgrootten. Alle daarna geïnstalleerde fonts gebruiken de gekozen grootte.
Klik op **All Fonts** als u voor alle actieve fonts de standaard puntgrootten wilt instellen.

Printer-drivers kiezen:

Activeer het desk-hulpmiddel Printer Drivers
Kies onder Available Printers de gewenste printer
Klik op **Save**



*Copyright 1993 Atari Corporation.
All rights reserved. 500151 Rev. A*